Crear un documento html con 3 cuadrados que, al ser clickeados, cambien el color de fondo del documento. Cada cuadrado deberá tener un color distinto.

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-cale=1.0">

    <title>CAMBIAR COLOR DEL FONDO</title>

</head>

<body>

    <style>

        .square {

            width: 100px;

            height: 100px;

            display: inline-block;

            margin: 10px;

            cursor: pointer;

        }

        #square1 { background-color: red; }

        #square2 { background-color: green; }

        #square3 { background-color: blue; }

    </style>

    <div id="square1" class="square" onclick="changeBackgroundColor('red')"></div>

    <div id="square2" class="square" onclick="changeBackgroundColor('green')"></div>

    <div id="square3" class="square" onclick="changeBackgroundColor('blue')"></div>

    <script>

        function changeBackgroundColor(color) {

            document.body.style.backgroundColor = color;

        }

    </script>

</body>

</html>

Programar un contador de caracteres para un textarea.

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>CONTADOR DE CARACTERES EN AREA DE TEXTO</title>

</head>

<body>

     <style>

        #characterCount {

            margin-top: 10px;

        }

    </style>

</head>

<body>

    <textarea id="myTextarea" rows="10" cols="50" oninput="updateCharacterCount()"></textarea>

    <div id="characterCount">Caracteres: 0</div>

    <script>

        function updateCharacterCount() {

            var textarea = document.getElementById("myTextarea");

            var characterCount = textarea.value.length;

            document.getElementById("characterCount").innerText = "Caracteres: " + characterCount;

        }

    </script>

</body>

</html>